

УДК 81

ОСОБЕННОСТИ ГЕЙМЕРСКОГО СЛЕНГА

И. С. Климович

курсант 1 курса факультета милиции

Могилевского института МВД Республики Беларусь

Научный руководитель: Е. Е. Иванов,

преподаватель кафедры социально-гуманитарных дисциплин

Могилевского института МВД Республики Беларусь

Сленг очень важен в наше время, потому что большое количество людей использует его в повседневном общении. Роль сленга в современном обществе можно проследить по динамичности его развития. Стоит отметить, что существуют различные виды сленга в зависимости от сфер его функционирования.

В зависимости от сферы функционирования сленг можно разделить на типы, например молодежный, интернет-сленг, геймерский сленг. Геймерский сленг используется для общения во время игры в компьютерные игры. Геймерский сленг появился одновременно с первыми играми, то есть относительно недавно (25–20 лет назад), но в настоящее время популярность геймерского сленга растет с каждым годом.

Геймерский сленг содержит слова и предложения девиантного характера. Стоит отметить, что их количество не мало, что в первую очередь связано с жанром игр и возрастными ограничениями в самих играх. Основным источником девиантности является сообщество игроков, которые играют в игру и порой общаются слишком эмоционально и в нарушение языковых и моральных норм. Некоторые сленгизмы исчезают и заменяются другими, более современными, но принцип девиантности не нарушается.

Рассмотрим примеры девиантных сленгизмов на примере компьютерной игры жанра «шутер» — CS:GO, так более наглядно можно увидеть проявления девиантного сленга, который встречается на данный момент довольно часто в играх данного жанра:

Кемпер (крыса) — так игроки называют тех, кто любит сидеть и ждать, когда враг придет к ним сам. Например: «Крыса убила меня в спину» — Враг, сидящий в засаде, бесчестно убил меня в спину.

Устроить кровавую баню — это выражение используется в тех случаях, когда вся команда противника в атаке погибает в первые 5–10 секунд после начала перестрелки. Встречается при игре на низших рангах. Например: «Мы устроили им кровавую баню!» — Убили всю команду противника за 10 секунд.

Существует большое количество девиантных сленговых выражений в играх, что, в первую очередь, связано со спецификой жанров компьютерных игр,

а также игровых сообществ, которые принимают подобие кастовой структуры, а внутриигровое общение приобретает закрытый формат.